

Абдырахманова Д.О., Бекжанов А.Б., Абдырахманов Б.А.

МЕКТЕПКЕ ЖАНА ПЕНСИЯГА ЧЕЙИНКИ КУРАКТА КЫРГЫЗ УЛУТТУК ОЮНДАРЫНЫН ДЕН СОЛУКТУН ФИЗИКАЛЫК КАСИЕТТЕРИНЕ ЖАНА ПОТЕНЦИАЛЫНА ТИЙГИЗГЕН ТААСИРИ ЖАНА ANDROID ТИРКЕМЕСИ АРКЫЛУУ УЛУТТУК ОЮНДАРДЫ ЖАЙЫЛТУУ

Абдырахманова Д.О., Бекжанов А.Б., Абдырахманов Б.А.

ВОЗДЕЙСТВИЕ НАЦИОНАЛЬНЫХ ИГР КЫРГЫЗОВ НА РАЗВИТИЕ ФИЗИЧЕСКИХ СВОЙСТВ И ПОТЕНЦИАЛА ЗДОРОВЬЯ В ПРЕДШКОЛЬНОМ И ПРЕДПЕНСИОННОМ ВОЗРАСТЕ И ПРОПАГАНДА НАЦИОНАЛЬНЫХ ИГР ЧЕРЕЗ ANDROID ПРИЛОЖЕНИЕ

D.O. Abdyrakhmanova, A.B. Bekzhanov, B.A. Abdyrakhmanova

IMPACT OF NATIONAL GAMES OF KYRGYZ PEOPLE ON DEVELOPMENT OF PHYSICAL PROPERTIES AND POTENTIAL OF HEALTH IN PRESCHOOL AND PRERETIREMENT AGE AND PROGAGONDA OF NATIONAL GAMES THROUGH ANDROID APPLICATION

УДК: 796.2

Бул макалада улуттук оюндарды жана саламат жашоо турун android тиркемеси аркылуу жайылтуу көйгөйү каралган. «Java» компьютердик программасы колдонулуп, адабий булактар изилденген жана иликтөө жүргүзүлгөн. Иштин натыйжасында андроид тиркемесинде колдонууга ылайыкталган улуттук кыймыл оюндарынын форматы даярдалган. Android платформасында «Кыргыз улуттук оюндары» аттуу тиркеме иштелип чыккан.

Негизги сөздөр: улуттук оюндар, мектепке чейинки курак, пенсияга чейинки курак, андроид тиркемеси, компьютердик программа.

В данной статье рассмотрены вопросы пропаганды национальных игр для ведения здорового образа жизни, через android приложение. Использованы компьютерная программа «Java», проведен анализ литературных источников, опрос. В результате работы подготовлен формат национальных подвижных игр адаптированный для использования в приложении андроид. Разработано приложение «Национальные игры кыргызов» на платформе Android.

Ключевые слова: национальные игры, дошкольный возраст, предпенсионный возраст, приложение андроид, компьютерная программа.

This article discusses the issues of propaganda of national games for a healthy lifestyle, through the android application. The computer program "Java" was used, analysis of literary sources and survey was carried out. As a result of the work, the format of the national outdoor games adapted for use in the android application was prepared. The application "National games of Kyrgyz people" has been developed on the Android platform, which meets all the requirements for such works.

Key words: national games, preschool age, preretirement age, android application, computer program.

Введение

Национальные игры являются частью культуры народа и успешно выполняли свою роль в формировании здоровья предыдущих поколений. Различные национальные игры, применялись, как основное

средство гармоничного физического развития организма, приобретения навыков и умений, которые всесторонне развивают физические, морально-волевые качества, а также нравственные, эстетические ценности.

В советский период национальные игры утратили свою ведущую роль, а к началу XXI века вообще потеряли значимость и практически не применяются в кыргызских семьях особенно в городских.

Национальные игры утратили свою привлекательность еще в силу того, что невероятно быстрым развитием компьютерной и цифровой техники в нашей жизни появились всевозможные портативные устройства и внимание переключилось на передовые информационные технологии.

Сознание человека находится в его виртуальном пространстве. Обилие информации и эмоций требуют сортировки, упорядочения и производства чего-то. Все это находит отражение в игре. Поэтому игра есть основной механизм поддержания состояния сознания человека ясным, глубоким и мобильным. Играть человек должен на протяжении всей своей жизни, потому что новая информация поступает из внешней среды непрерывно, накопленный опыт также остается в памяти человека. Все это требует осмысления, анализа и творчества – и это работа нашего сознания [1].

Актуальность темы. Изучению национальных игр для детей и взрослых уделялось определенное внимание отечественными учеными Омурзаков Д.О., Саралаев М.К., Анаркулов Х.Ф., Арстанбек Касен и др. Знание национальных подвижных игр не всегда гарантирует, что ими будут заниматься, на сегодняшний день до аудитории нужно донести содержание игр, их разнообразие, показать, на что они влияют, т.е. нужна информационная база данных одним из таких средств информации является

ся портативное приложение андроид для мобильных устройств.

Целевой направленностью нашей работы является: Пропаганда национальных игр для ведения здорового образа жизни, через android приложение.

Задачи:

1. Разработать формат национальных подвижных игр адаптированный для использования в приложении андроид.
2. Представить андроид приложение по национальным играм.

Методы исследования: анализ литературных источников, опрос, компьютерная программа «Java».

Результаты исследования: национальные игры кыргызов подготовлены для двух возрастных групп с описанием содержания, влиянием игры на этнические принципы, развитие физических качеств и состав движений, развитие сознания, социальные навыки, этические нормы, креативность, воспитательный момент. При расположении игры в приложение его можно использовать в данном виде или описать только краткое содержание игры (табл.1).

Таблица 1.

Национальные игры для детей 5-6 лет

Название игры	Ордок басыш (передвижение в приседе)
Описание игры	Подготовка к игре: количество участников - 12-20, место – площадка, зал. Выбирают водящего, остальные, разделившись на две команды, становятся в шеренги на расстоянии 3-4 метров друг от друга. Водящий отмеряет дистанцию -25-30 метров с отметками старта и финиша, направляющие выходят на старт и занимают позу в приседе. Содержание игры: по команде водящего направляющие передвигаются по дистанции в приседе; как только они пересекут финишную линию, начинают передвигаться следующие. Побеждает команда, пришедшая на финиш первой. Упражнение может повторяться 2-3 раза. Разновидности: каптал менен журуу (передвижение боком); чалкалап кол, буттап жүрүү (передвижение в упоре сзади); тизеде жүрүү (ходьба на коленях). Игровая единица: передвижение сидя на корточках Правила игры: нельзя раньше команды начинать передвижение, передвигаться стоя, передвигаться очередному участнику, пока не пересечет линию финиша товарищ по команде. Методические указания: создать равные условия прохождения дистанции для обеих команд. Можно передвигаться в разных направлениях.
Организаторы	наиболее опытные игроки
Стратегия игры	быстро передвигаться в приседе
Этнические принципы	навык охоты, для заполнения досуга
Развитие физических качеств и состав движений	развивает ловкость, выносливость, быстроту двигательной реакции, скорость, двигательные способности. Развивает мышцы ног, корпуса тела.
Развитие сознания	прозорливость, целеустремленность
Социальные навыки	приобретение навыка ходьбы в непривычном положении
Этические нормы	взаимоуважение, самодисциплина
Креативность	преодолеть себя
Воспитательный момент	настойчивость, старание, упорство
Название игры	Кубалап жетмей (догонялки)
Описание игры	Подготовка к игре: количество участников – 2-20; место – площадка, поле, зал. Выбирается водящий. Остальные, разделившись на команды, становятся лицом друг к другу на расстоянии 5-6 метров. Отмечается дистанция, оговариваются условия. Содержание игры: по команде водящего одна команда убегает, а другая догоняет в пределах договоренной дистанции. Затем меняются ролями. Упражнение может повторяться 2 и более раз. По итогам определяется команда – победительница. Игровая единица: догнать и коснуться соперника Правила игры: нельзя без команды убегать или догонять, ловить друг друга за пределами площадки. Методические указания: заранее очертить границы площадки.
Организаторы	наиболее опытные игроки
Стратегия игры	проявить согласованность действий в команде
Этнические принципы	сохранение традиций - навыков быстроты передвижения
Развитие физических качеств и состав движений	развивает координацию движений, двигательные способности. Развивает мышцы ног, рук, плечевого пояса.
Развитие сознания	целеустремленность, настойчивость
Социальные навыки	ситуационные, групповые
Этические нормы	укреплять дружбу между игроками, дорожить честью коллектива
Креативность	проявлять индивидуальность
Воспитательный момент	принципиальность, чувство сплоченности, умение подавлять отрицательные эмоции

В игре, особенно в играх взрослых, всегда присутствует сознание, но не поверхностное, быденное, полуавтоматическое сознание, а сознание глубинных уровней. Игра, которая отбрасывает ограничения повседневности, раскрепощает интуицию через алогичность действий игры «понарошку», «ну просто так», игра создает особое эстетически приемлемое, красивое пространство для самоутверждения сознания и жизненной позиции человека.

Человек XXI века лучше поймет сущность и природу игры, если мы дадим ее определение в

современных терминах: игра есть эксперимент будущего действия. Как любой эксперимент, игра осуществляется в строгих координатах пространства, времени и принятых правил. В отличие от научного эксперимента любая игра, особенно этническая игра, освобождает нешуточное количество энергии в виде положительных эмоций радости и оптимизма у всех участников игры [1]. Нами предложены игры для взрослых с полным описанием содержания, правил, влияние на сознание, развитие тех или иных качеств (табл 2).

Таблица 2.

Игры для людей 50-55 лет

1. Название игры	Кап менен урушуу (бой мешками)
<i>Описание игры</i>	Подготовка к игре: количество играющих – 4-12; место – площадка, зал; инвентарь – мешки, повязки. Содержание игры: выбирается водящий, остальные игроки делятся на группы и становятся лицом друг к другу на расстоянии 5-6 метров. В середине между ними чертится круг диаметром 3-4 метра. От каждой группы в круг выходит по одному игроку, водящий завязывает им глаза, дает в руки мешки. По команде водящего игроки, не выходя из круга, стараются ударить друг друга мешочками. Выигрывает игрок, нанесший наибольшее количество ударов по сопернику и не вышедший из круга. Затем в бой вступают следующие игроки. Игровая единица: держать удобно мешок и выбивать из круга Правила игры: нельзя снимать повязки с глаз, выходить из круга, наносить удары рукой и ногой, держаться за мешок противника, другим игрокам подсказывать Методические указания: нанести большее количество ударов сопернику, не выходя из круга.
<i>Организаторы</i>	наиболее опытный игрок
<i>Стратегия игры</i>	не снимая повязки с глаз и не выходя из круга, наносить удары
<i>Этнические принципы</i>	сохранение традиций воспитания воина, защитника, смелого человека. Навык сильного защитника
Развитие физических качеств и состав движений.	развивает координацию движений, силу, стойкость, быстроту, ловкость. Развивает мышцы рук, ног, туловища
<i>Развитие сознания</i>	настойчивость, целеустремленность, психологическая подготовка
<i>Социальные навыки</i>	развлекательные, привыкание к новой ситуации
<i>Этические нормы</i>	сознательность, дисциплина, честность
<i>Креативность</i>	навык охоты
<i>Воспитательный момент</i>	коллективизм, уважение к сопернику, сознание, понимание
3. Название игры	Бел кармашып жерден көтөрүшмөй (отрывание друг друга от пола захватом за пояс)
<i>Описание игры</i>	Подготовка к игре: количество участников – 10-16; место – поле, площадка, лужайка, зал борьбы. Выбирают водящего, остальные, разделившись на две команды, захватывают друг друга за пояс. Содержание игры: по команде водящего участники в сопротивлении стараются оторвать друг друга от земли. Выигрывает команда, наибольшее количество раз сумевшая оторвать своих партнеров от земли. Игровая единица: оторвать противника от земли Правила игры: нельзя сваливать друг друга, применять другие приемы борьбы Методические указания: площадка должна быть ровной, без посторонних предметов.
<i>Организаторы</i>	наиболее опытные игроки
<i>Стратегия игры</i>	оторвать соперника от пола, правильно взять захват
<i>Этнические принципы</i>	сохранение традиций. Навык борьбы
Развитие физических качеств и состав движений	сила, развивает гибкость, ловкость, координацию движений, выносливость. Развивает мышцы рук, ног, брюшного пресса, спины.
<i>Развитие сознания</i>	целеустремленность, настойчивость
<i>Социальные навыки</i>	ситуационные, преодоление трудностей
<i>Этические нормы</i>	укреплять дружбу между игроками, учит дорожить честью коллектива
<i>Креативность</i>	становление личности
<i>Воспитательный момент</i>	принципиальность, чувство сплоченности, умение подавлять отрицательные эмоции

Ни одно современное устройство на операционной системе Android не позволяет полноценно работать без наличия разнообразных приложений. Без приложений все современные устройства являются не более, чем простым куском пластика с большим экраном. Android приложения представляют из себя многофункциональные, быстрые и удобные приложения, которые направлены на облегчение работы с сервисами, информацией и другими возможностями современных смартфонов и других устройств. Android приложения имеют графический и интуитивно понятный интерфейс, что позволяет пользоваться подобными приложениями людям любого возраста без каких-либо особых знаний языков программирования [2,3,4].

Создание мобильного приложения, с помощью которого можно получить информацию о Национальных играх кыргызов и их воздействие на физические данные человека с использованием современных программных средств. Предоставить пользователю быстро получить необходимую информацию из приложения, не затрачивая времени и усилий на ее поиск и систематизацию.

Для работы с приложением «национальные игры кыргызов» на платформе Android требуется установить приложение на ваше устройство. Для этого необходимо выбрать скачанный APK файл. apk приложения как это показано на примере (рис. 1.) Далее система попросит вас подтвердить установку приложения на ваше мобильное устройство для соглашения с установкой необходимо нажать кнопку установить (рис. 2).

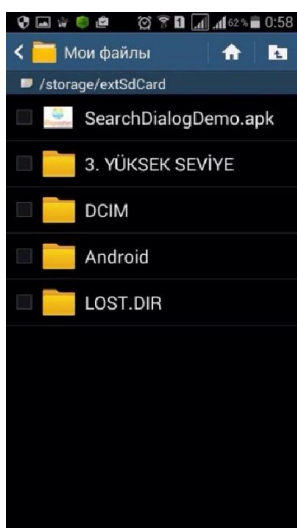


Рис.1

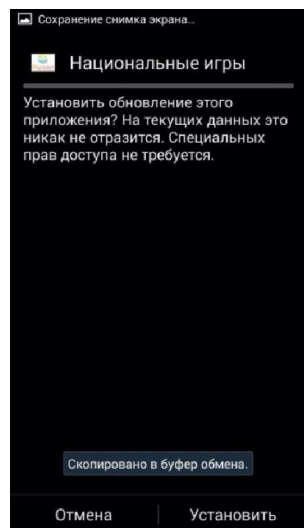


Рис.2

Далее для запуска приложения необходимо зайти в меню приложений телефона и выбрать приложение с названием “Национальные игры” (рис. 3). После запуска приложения, которое может занимать до 10 секунд в зависимости от технических характеристик вашего мобильного устройства вы увидите главное меню приложения. Главное меню

отображает строку поиска и введение в приложение, для перехода к нужному разделу необходимо просто нажать на строку поиска (рис. 4).

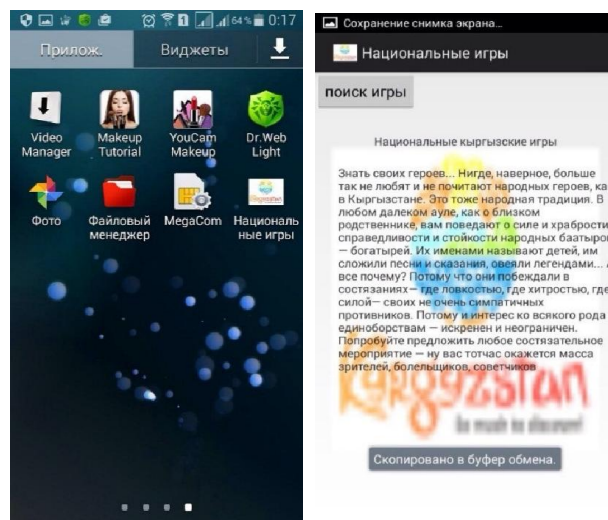


Рис.3,4.

При нажатии на кнопку строки поиска вы перейдете в соответствующий раздел программы, который содержит в себе элементы раздела к примеру после нажатия на любую кнопку на экране появляется список игр (рис. 5).

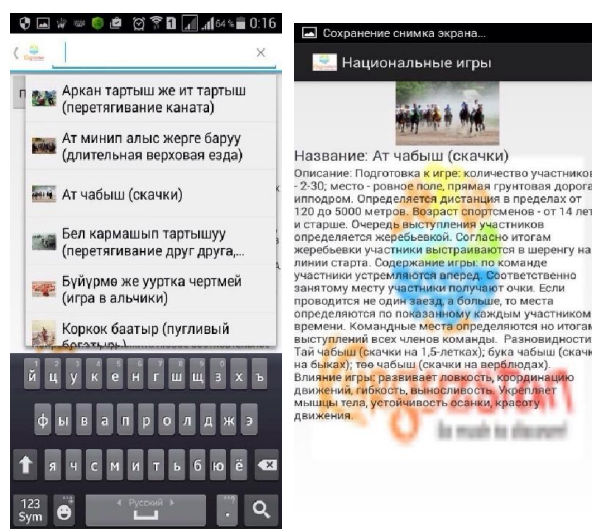


Рис. 5. Элементы раздела

Далее при переходе в выбранный вами элемент раздела вы увидите активити, которое содержит подробную информацию о выбранном вами элементе раздела. Данное активити разделено на три части:

- 1) Описание игры
- 2) Правила игры
- 3) Влияние на физические данные.

Данная работа помогла получить информацию в первую очередь о национальных играх, а также развить и закрепить знания и навыки, в области информационных систем и программирование,

понимание их роли в образовании, науке, в организациях, бизнесе и обществе в целом.

Выводы.

1. Подготовлен формат национальных подвижных игр адаптированный для использования в приложении андроид.

2. Разработано приложение «Национальные игры кыргызов» на платформе Android, которое отвечает всем требованиям, предъявляемые в техническом задании. Приложение полностью работоспособно и готово к использованию.

Литература:

1. А.Х. Карасаева, Д.О. Абдырахманова, Ч.Н. Арыкова, К.Д. Джаманкулов Этнические игры кыргызов. Учебное пособие для студентов Вузов. ИП “Лалицкий”-Б.: 2013,- 316с.
2. Харди Б, Филлипс Б. - Программирование под Android, 2014, - 592с.
3. Климов А. Освой программирование играючи, <http://developer.alexanderklimov.ru/android/>
4. (<http://developer.alexanderklimov.ru/android/theory/resources.php>) (дата обращения 5 мая 2015 г)

Рецензент: д.пед.н., профессор Бабаев Д.Б.
